

Информационное сообщение

о командном математическом игровом фестивале «МИФ»

для 3-6 классов

АНО ДО «Казанский математический центр» и ИП Лазарева Л.Ю. проводят Фестиваль «МИФ» на нескольких площадках в разных городах. Результаты команд будут транслироваться в режиме реального времени. Ссылка на онлайн-трансляцию <https://anokmc-mif.ru/>



Для участия в фестивале необходима предварительная регистрация по ссылке: <https://anokmc-profile.ru/>.



Регистрация команд



Наш сайт

- ❖ Дата проведения: 18 октября 2026 г.
- ❖ Место проведения г. Казань, МАОУ "Лицей-интернат №2", ул. Шамиля Усманова, д. 11
- ❖ Команды по 3 человека
- ❖ Лиги: 3 класс, 4 класс, 5 класс, 6 класс *
- ❖ Оргвзнос за одного участника – 1800 рублей
- ❖ Председатель методической комиссии: Хазиева Динара Ренатовна
- ❖ Регистрация команд и оплата участия до 11 октября 2026 года (включительно)
- ❖ Принести необходимые документы для участия до 11 октября 2026 года (включительно)
- ❖ Чат для поиска команды для участников из Казани:
(если хотите участвовать, но у вас нет команды, можно найти сокомандников в этом чате)
Чат в Телеграме - <https://clck.ru/3LevoX>, чат в Максе - <https://clck.ru/3VikZm>

Вся информация об игровом фестивале будет размещена на сайте - <https://anokmc.ru/>

- ❖ Контакты оргкомитета [@orgcomKMC](https://t.me/orgcomKMC) (телеграм), 89037620938 (макс)

Примечание для педагогов из других городов. Для того, чтобы провести олимпиаду в своем городе свяжитесь с оргкомитетом <https://t.me/orgcomKMC>. Каждая заявка будет рассматриваться в индивидуальном порядке.

* При наличии в команде учащихся разных классов лига определяется по возрасту самых старших.

Расписание игрового фестиваля:

3 класс		4-6 класс	
9:50-10:00	Рассадка команд, вводная информация от жюри	9:50-10:00	Рассадка команд, вводная информация от жюри
10:00-11:20	Первая игра «Экспедиция»	10:00-11:30	Первая игра «Экспедиция»
11:20-11:50	Перерыв	11:30-12:00	Перерыв
11:50-13:10	Вторая игра «Башня»	12:00-13:30	Вторая игра «Башня»

Правила математических игр

Игра «Экспедиция»

- ❖ Продолжительность игры 1 час 20 минут в 3 классе и 1,5 часа в 4-5 классах. В игре 20 задач, по 5 задач в локациях. В каждой локации тематические задачи по 3, 4, 5, 6, 7 баллов.
- ❖ В начале игры командам выдаются все 20 задач, сдавать ответы можно в любом порядке.
- ❖ На каждую задачу можно сдать ответ **один раз**. Ответ сдается на бланке с условием задачи. В каждой задаче нужно привести только ответ, полное решение приводить не требуется.
- ❖ Чем выше стоимость задачи, тем она сложнее.

Игра «Башня»

- ❖ Продолжительность игры 1 час 20 минут в 3 классе и 1,5 часа в 4-5 классах. В игре 20 задач, которые распределены на 5 этажей. На каждом этаже 3 обычные задачи в окошках башни и 1 задача в комнате босса.
 - 1 этаж: 3 задачи по 2 балла;
 - 2 этаж: 3 задачи по 2 балла;
 - 3 этаж: 3 задачи по 3 балла;
 - 4 этаж: 3 задачи по 3 балла;
 - 5 этаж: 3 задачи по 4 балла;Задача-босс на каждом этаже по 5 баллов.
- ❖ В начале игры команда получает по 3 задачи каждого этажа, то есть 15 задач. При выполнении всех трех задач этажа, вне зависимости от правильности ответа, команде открывается задача в комнате босса на этом этаже.
- ❖ На каждую задачу можно сдать ответ **один раз**. Ответ сдается на бланке с условием задачи. В каждой задаче нужно привести только ответ, полное решение приводить не требуется.
- ❖ Чем выше этаж – тем выше сложность задачи.